

OTTO Hotel & Sun  
2025./2026.gada zoles turnīra  
nolikums

1. Turnīra mērķi:

- 1.1. Nemateriālajā kultūras mantojuma sarakstā iekļautās Latvijas tradicionālās kāršu spēles zoles popularizēšana;
- 1.2. Prāta un atmiņas asināšana, īsinot drēgno ziemas laiku līdzīgi domājošu azartisku cilvēku sabiedrībā;
- 1.3. OTTO Hotel & Sun viesu un apkaimes labāko zolītes spēlētāju noskaidrošana.

2. Vieta un laiks:

- 2.1. Turnīra posmi notiks OTTO Hotel & Sun telpās sekojošos datumos:

- 1.posms – 2025.gada 1.-2.novembris
- 2.posms – 2025.gada 29.-30.novembris
- 3.posms – 2026.gada 3.-4.janvāris
- 4.posms – 2026.gada 28.-29.marts

- 2.2. Dalībnieku reģistrācija attiecīgā turnīra posma pirmajā dienā (sestdienā) līdz plkst.10:50.

3. Dalības maksa:

- 3.1. Dalībniekam, kas nakšņo OTTO Hotel & Sun viesnīcā naktī no piektdienas uz sestdienu pirms posma, posma laikā, vai naktī no svētdienas uz pirmdienu pēc posma, dalība turnīra posmā ir bez maksas;
- 3.2. Visiem pārējiem dalībniekiem dalības maksa posmā ir EUR 50.

4. Zoles vispārīgie noteikumi

Spēlē 3 vai 4 spēlētāji. Jebkurā gadījumā aktīvu dalību partijā ņem tikai 3 spēlētāji.

Spēlei izmanto 26 kārtis:

- ♥ erceni no dūža līdz devītniekam;
- ♦ kāravi no dūža līdz septītniekam;
- ♣ kreiči no dūža līdz devītniekam;
- ♠ pīķi no dūža līdz devītniekam.

Katram spēlētājam, kurš piedalās partijā, kopumā iedala 8 kārtis un 2 kārtis atstāj galda vidū aizklātā veidā.

Kopā ir 14 trumpju un 12 netrumpju kārtis.

Trumpji secībā pēc to lieluma sākot ar stiprāko: ♣ kreiča dāma, ♠ pīķa dāma, ♥ ercena dāma un ♦ kārava dāma, tad ♣ kreiča kalps, ♠ pīķa kalps, ♥ ercena kalps un ♦ kārava kalps, tad ♦ kārava

dūzis, ♦ kārava desmitnieks, ♦ kārava kungs, ♦ kārava devītnieks, ♦ kārava astotnieks un ♦ kārava septītnieks.

Pārējie masti secībā pēc to lieluma sākot ar stiprāko: dūzis, desmitnieks, kungs un devītnieks. Acis skaita sekojoši: dūzim – 11, desmitniekam – 10, kungam – 4, dāmai – 3, kalpam – 2, visiem devītniekiem, kārava astotniekam un septītniekam – 0.

Kopā ir 120 acis.

## 5. Lietoto terminu skaidrojums

*Partija* – viens spēles posms, ko izspēlē 3 spēlētāji.

*Acis* – tiek lietots, lai apzīmētu katras kārts vērtību izteiktu punktus.

*Dalītājs* – spēlētājs, kurš pirms attiecīgās partijas izdala kārtis visiem spēlētājiem.

*Pārcēlājs* – spēlētājs, kurš atrodas no dalītāja pa labi un kurš veic kāršu pārcelšanu, kad dalītājs ir samaisījis kārtis un nolīcis tās uz galda pārcelšanai.

*Atklāt partiju* – spēlētājs, kuram ir pienākusi izvēle, piesaka kādu no spēles veidiem.

„*Garām*” – šo vārdu izsakot, spēlētājs izvēlas neatklāt partiju.

*Pirmā roka* – pirmais spēlētājs no dalītāja pa kreisi, kuram pēc kāršu izdalīšanas pirmajam ir jāizsaka izvēle par partijas atklāšanu.

*Otrā roka* – spēlētājs, kuram pēc kāršu izdalīšanas otrajam ir izvēle atklāt partiju, ja pirmais spēlētājs to nav izdarījis, pasakot „*garām*”.

*Trešā roka* jeb *pēdējā roka* – spēlētājs, kuram pēc kāršu izdalīšanas trešajam jeb pēdējam ir izvēle atklāt partiju, ja pirmie divi spēlētāji to nav izdarījuši pasakot „*garām*”.

*Galds, galdiņš, apakša* jeb *piepirkums* – divas kārtis, kas pie kāršu izdalīšanas ir noliktas galda vidū aizklātā veidā.

*Ņemt, paņemt, celt, pacelt, ņemt augšā, paņemt augšā, celt augšā, pacelt augšā* jeb *izdarīt piepirkumu* – paņemt *galdiņu* jeb pacelt no galda vidus divas aizklātās *piepirkuma* kārtis.

*Norakt* jeb *norakties* – pēc *galdiņa pacelšanas*, nolikt divas kārtis pēc saviem ieskatiem aizklātā veidā uz galda.

*Rokā* jeb *uz rokām* – spēlētājam sākotnēji iedalītās kārtis jeb rokās palikušās kārtis pēc *kāršu norakšanas*.

*Lielais* – spēlētājs, kurš ir pacēlis *galdiņu* vai kurš ir pieteicis *lielo* vai *mazo zoli*. Šis spēlētājs spēlē viens pret abiem pārējiem spēlētājiem.

*Mazie* – divi spēlētāji, kuri spēlē pret *lielo*. Viņi savas iegūtās acis skaita kopā. Ja tiek spēlēts četratā vai piecatā, tad *mazie* ir arī tie spēlētāji, kuri attiecīgās partijas izspēlē nepiedalās.

„*Zole*” jeb *lielā zole* – pasakot vārdu „*zole*”, spēlētājs piesaka spēles veidu, kurā viņš spēlēs kā *lielais* pret *mazajiem*, nepaceļot *galdiņu*.

*Stiķis* – vienā gājienā izspēlētā trīs kāršu kopa, kas sastāv pa vienai kārtij no katra spēlētāja. Pat, ja stiķī nav nevienas acis (tas sastāv no netrumpju devītniekiem, kārava devītnieka, astotnieka un/vai septītnieka), tas arī skaitās stiķis.

*Nākt, iet, iziet, staigāt, nākt ārā, iet ārā, iziet ārā* jeb *staigāt ārā* – izspēlēt kārti jeb izdarīt gājienu izejot ar kādu no savām kārtīm.

*Jaņi* jeb *atstāt jaņos* – zaudējot partiju, *mazajiem* iegūstot mazāk par 30 acīm vai arī *lielajam* iegūstot mazāk par 31 aci.

*Bezstiķis* jeb *atstāt bezstiķi* – zaudējot partiju, *lielais* vai *mazie* nav ieguvuši nevienu *stiķi*.

*Punkti* (turnīros saukti kā „*mazie punkti*”) – tie ir pie spēles galda iegūtie punkti, kas tiek iegūti vai zaudēti pēc katras partijas. Šo punktu kopsumma var būt pozitīva, negatīva vai „0” jeb neitrāla.

*Likme punktā* – pēc spēles sacensību nolikuma noteikta vai pēc spēlētāju savstarpējās vienošanās pieņemta likme naudas vai citā izteiksmē par katru partijā iegūtu vai zaudēto punktu.

*Pule* – iemaksa naudas izteiksmē *spēles bankā*.

*Kopējā* jeb *kolektīvā pule* – visu spēlētāju vienlīdzīgas likmju iemaksas viena punkta vērtībā *spēles bankā*.

*Personīgā pule* – pules īpašnieks spēles bankā iemaksā likmi tik punktu vērtībā, cik ir kopējais spēlētāju skaits pie galda.

*Neizņemta pule* jeb *atvērta* – pierakstīta pule, kuras iemaksātās likmes vēl neviens spēlētājs nav ieguvis.

*Izņemta* jeb *aizvērta pule* – iepriekš pierakstītā pule, kuras iemaksātās likmes jau ir izņemtas.

*Kārta* – turnīra norises posms. Tā laikā spēlētāji ir sadalīti pa spēles galdiem un katrā kārtā tiek izspēlēts noteikts partiju skaits.

*Lielie punkti* jeb *turnīru punkti* – punkti, ko iegūst spēlējot zoles turnīros pēc katras *kārtas*. Punktus nosaka pēc iegūtās vietas (to *nosaka iegūtās zoles acis*, kam ir vairāk iegūto acu, tas ieņem augstāku vietu) pie attiecīgā galda.

*Pirmais galds* – turnīrā esošais spēles galds, pie kā spēlē labākie spēlētāji, tas ir, ar kopsummā visvairāk iegūtajiem lielajiem punktiem.

*Otrais galds, trešais galds, ... galds* – turnīros esošie spēļu galdi, pie kuriem spēlē turnīra dalībnieki sadalīti pēc to kopsummā iegūtajiem lielajiem punktiem.

*Pēdējais galds* – turnīrā esošais spēles galds, pie kā spēlē dalībnieki ar kopsummā vismazāk iegūtajiem lielajiem punktiem.

## 6. Spēles gaita

Pēc kāršu izdalīšanas, spēlētājam, kuram ir pirmā roka, pirmajam ir jāizsakās par partijas turpmāko gaitu.

Sakot „*garām*”, spēlētājs paziņo, ka nav gatavs atklāt partiju un šādā gadījumā izvēle tiek dota nākamajam spēlētājam pulksteņa rādītāja virzienā.

Neko nesakot, bet paceļot galdiņu, spēlētājs atklāj partiju un spēlē kā lielais pret mazajiem. Pēc galdiņā esošo divu kāršu pacelšanas un pievienošanas savām kārtīm, spēlētājam pēc paša ieskatiem ir jānorok jebkuras divas kārtis pēc izvēles. Norakto kāršu acis pēc partijas izspēles tiks pieskaitīti lielajam. Kārtis skaitās noraktas ar brīdi, kad spēlētājs tās abas aizklātā veidā ir nolīcis uz galda un ir atlaidis rokas no tām. Abas lielā noraktās kārtis neskaitās kā stiķis.

Pēc kāršu norakšanas spēlētājs, kuram ir pirmā roka, izdara pirmo gājienu. Lielais acis skaita sev atsevišķi, bet mazie acis skaita kopā. Lielajam, lai uzvarētu nepieciešams iegūt vismaz 61 aci, bet mazajiem uzvarai pietiek ar 60 acīm. Ja lielais uzvar (iegūst 61-90 acis), tad tas iegūst pa vienam punktam no katra spēlētāja, ja lielais uzvar atstājot mazos jaņos (iegūst 91 aci un vairāk), tad pa diviem punktiem no katra, ja atstājot mazos bezstiķi (ja lielais ir paņēmis visus stiķus), tad pa trīs punktiem no katra no mazajiem. Ja lielais zaudē (iegūst 31-60 acis), tad maksā katram no mazajiem pa diviem punktiem, ja lielais zaudē jaņos (iegūst 30 un mazāk acu), tad pa trim punktiem, ja bezstiķi (ja lielais nav ieguvis nevienu stiķi), tad pa četriem punktiem katram no mazajiem. Ja spēlētāji ir nolēmuši spēlēt ar pulēm, tad, ja ir atvērta kaut viena kopējā vai personīgā pule, tad lielajam zaudējuma gadījumā tiek pierakstīta viena personīgā pule.

Sakot „zole” spēlētājs paziņo, ka spēlēs zoli. Tas nozīmē, ka spēlētājs spēlēs kā lielais, tikai šajā gadījumā galdiņš netiek pacelts, bet paliek aizklāts līdz partijas beigām, kad galdiņā esošo kāršu acis tiks pieskaitītas pie mazo iegūtajām acīm. Pēc zoles pieteikšanas spēlētājs, kuram ir pirmā roka, izdara pirmo gājienu. Līdzīgi kā vienkāršā spēlē, lielais acis skaita sev atsevišķi, bet mazie acis skaita kopā. Lielajam, lai uzvarētu nepieciešams iegūt vismaz 61 aci, bet mazajiem uzvarai pietiek ar 60 acīm. Ja lielais uzvar spēlējot zoli (iegūst 61-90 acis), tad tas iegūst pa pieciem punktiem no katra spēlētāja, ja lielais uzvar atstājot mazos jaņos (iegūst 91 aci un vairāk), tad pa sešiem punktiem no katra, ja atstājot mazos bezstiķi (ja lielais ir paņēmis visus stiķus un mazajiem ir tikai galdiņš, kas nav stiķis), tad pa septiņiem punktiem no katra. Ja lielais zaudē spēlējot zoli (iegūst 31-60 acis), tad maksā katram no mazajiem pa sešiem punktiem, ja lielais zaudē jaņos (iegūst 30 un mazāk acu), tad pa septiņiem punktiem, ja bezstiķi (ja lielais nav ieguvis nevienu stiķi), tad pa astoņiem punktiem katram no mazajiem.

Zolē izšķir divu veidu pules – kopējās un personīgās. Kopējās pules pieraksta tad, ja visi spēlētāji ir pateikuši „garām”. Ja spēlē trīs spēlētāji, tad katru reizi tiek pierakstīta viena kopējā pule. Ja spēlē četri spēlētāji, tad, ja nav nevienas atvērtas pules vai visas pules ir izņemtas, pieraksta divas kopējās pules. Ja ir kaut viena atvērta kopējā vai personīgā pule, tad klāt pieraksta tikai vienu kopējo puli. Partija neskaitās izspēlēta, ja visi spēlētāji ir pateikuši „garām” un ir pierakstīta attiecīgi viena vai divas kopējās pules. Tāpēc nereti gadās tā, ka pierakstītas kopējas pules ir vairāk nekā pavisam izspēlētas partijas. Pēc puļu pierakstīšanas kārtis dala nākamais spēlētājs.

Gadījumā, ja spēlētājs zaudē spēlējot kā lielais pēc galdiņa paņemšanas un ir atvērta vismaz viena pule (neatkarīgi no tā kāda un cik spēlētāju ir pie galda), tam tiek pierakstīta viena personīgā pule. Ja nav nevienas atvērtas pules, tad lielajam zaudējuma gadījumā personīgā pule netiek pierakstīta.

Pules var izņemt tikai spēlētājs, kurš spēlē kā lielais, paņemot galdiņu, un uzvar. Vienā uzvaras reizē spēlētājs var izņemt tikai vienu kopējo vai personīgo puli. Puļu izņemšanas secība ir sekojoša: vispirms katrs spēlētājs izņem savas personīgās pules, tad pēc kārtas tiek izņemtas visas kopējās pules un pēc tam rindas kārtībā izņem citu spēlētāju personīgās pules. Ja spēlētājs izņem savu personīgo puli, tad klāt nenāk papildus punkti, bet spēlētājs saņem atpakaļ savas iemaksātās likmes par puli. Ja spēlētājs izņem kopējo puli, tad pie jau izcīnītajiem uzvaras punktiem saņem papildus vienu punktu

no katra spēlētāja. Ja spēlētājs izņem cita spēlētāja personīgo puli, tad pie jau izcīnītajiem uzvaras punktiem spēlētājs no pules īpašnieka saņem papildus tik punktus, cik ir kopējais spēlētāju skaits pie spēles galda. Piemēram, ja pie galda spēlē trīs spēlētāji, tad vienas personīgās pules vērtība ir trīs punktu vērtībā, ja četri spēlētāji, tad četru punktu vērtībā. Spēlējot zoli, uzvaras gadījumā ne personīgās, ne kopējās pules netiek izņemtas un zaudējot, spēlētājam netiek pierakstīta personīgā pule.

Pēc partijas atklāšanas un kāršu norakšanas, ja tika pacelts galdiņš, spēlētājs, kuram ir pirmā roka, izspēlē vienu kārti pēc savas izvēles. Pēc tam savas kārtis izspēlē secīgi otrā un trešā roka. Uz izspēlēto kārti vienmēr jāatbild ar to pašu mastu, turklāt, tikai pirmā kārts no katra izspēlēta stiķa nosaka pieprasīto mastu. Ja tiek izspēlēts trumpis (visas dāmas, kalpi un kāravi), tad ir jāliek trumpis, ja tiek izspēlēta kāda no netrumpju masts kārtīm, tad ir jāliek pieprasītās masts kārts. Ja uz rokām nav trumpju vai pieprasītās masts kārts, tad spēlētājs pēc savas izvēles var piemest kādas citas masts kārti vai izmantot trumpi. Tālāk spēlētājam, kurš paņem stiķi, pieder nākamā izspēle. Katrs spēlētājs, kurš piedalās partijā, jebkurā brīdī ir tiesīgs apskatīties pēdējo izspēlēto stiķi. Ja galdā ir izspēlēta kaut vai viena kārts, tad šis tiek uzskatīts par pēdējo stiķi, bet, ja nav, tad par pēdējo stiķi tiek uzskatīts pēdējais otrādāk apgrieztais stiķis. Stiķī esošās acis tā ieguvēju pusei tiek pieskaitīti tikai pēc tam, kad stiķis ir apgriezts otrādāk.

Līdz ar partijas sākumu, par ko ir uzskatāms brīdis, kad vismaz viens spēlētājs jau ir apskatījis tam iedalītās kārtis, sarunas starp spēlētājiem par partijas gaitu, veidu un tam līdzīgām lietām ir stingri aizliegtas.

Liels drīkst nomest galdā kārtis, tādā veidā piesakot partijas beigas. Šajā gadījumā visas acis, kas ir nomestajās lielā un atlikušajās mazo kārtīs, nāk par labu mazajiem. Ja liels nomet kārtis, pirms ir paņēmis kaut vienu stiķi, tad liels skaitās zaudējis bezstiķī. Mazajiem nav šādu kāršu nomešanas tiesību, lai ātrāk izbeigtu partiju. Laika ekonomijas nolūkos, lielajam un mazajiem savstarpēji vienojoties, ir atļauts spēli pabeigt ātrāk ar visus apmierinošu rezultātu.

Ja spēlē vairāk par trīs spēlētājiem, tad tie spēlētāji, kuri nepiedalās partijas izspēlē, skaitās kā mazie un tie obligāti ņem dalību punktu sadalē pēc partijas.

Palikušās neizņemtās kopējās pules tiek norakstītas (dzēstas). Atlikušās personīgās pules tiek norakstītas tā, ka par katru personīgo puli tās īpašnieks samaksā visiem pārējiem spēlētājiem katram pa vienam punktam.

## 7. Turnīra norises kārtība:

7.1. Dalībnieki pie galdiem tiek sadalīti pa trīs vai pa četri, ko nosaka galvenais tiesnesis, ņemot vērā dalībnieku skaitu;

7.2. Turnīra posms notiek 10 kārtās – 7 kārtas posma pirmajā dienā un 3 kārtas posma otrajā dienā. Katras kārtas laika ierobežojums – 50 minūtes. Katrā kārtā tiek izspēlētas ne vairāk par 28 partijām. Pēc paziņojuma par kārtas noslēgumu, tiek izspēlēta iesāktā partija. Partija ir iesākta, ja kārtis ir izdalītas un spēlētājs, kurš sēž pa kreisi no dalītāja, ir veicis savu izvēli.

7.3. Pēc katras kārtas spēlētāji pie galda iegūst lielos punktus: 1.vieta – 6 punkti, 2.vieta – 4 punkti, 3.vieta – 2 punkti, 4.vieta – 0 punkti. Ja divi vai vairāki spēlētāji pie galda dala vietu, tad lielos punktus skaita kopā un dala ar attiecīgo spēlētāju skaitu. Ja pie galda spēlē trīs spēlētāji, tad lielo punktu sadalījums ir sekojošs: 1.vieta – 6 punkti, 2.vieta – 4 punkti, 3.vieta – 2 punkti.

7.4. Spēlētāju izvietojumu pie galda pirmajā kārtā nosaka, velkot kārtis. Stiprākās kārts īpašnieks pirmais izvēlas sev vietu pie galda un ir pirmais dalītājs. Pārējie sēž pie galda no viņa pa kreisi atkarībā no kārts stipruma – no stiprākās uz vājāko. Vājākās kārts izvilcējs veic punktu pierakstīšanu vai vienojoties to dara cits spēlētājs. Nākamajās kārtās vietu pie galda ieņem atbilstoši iegūto lielo punktu kopsummai no iepriekšējām kārtām – vispirms vietu ieņem spēlētājs, kuram ir visvairāk lielo punktu, un pārējie secīgi no viņa pa kreisi. Ja lieli punkti sakrīt, tad vadās pēc mazajiem punktiem.

7.5. Kārtas protokolu tiesnesim iesniedz attiecīgās kārtas uzvarētājs.

7.6. Pēc turnīra posma 3.kārtas ir 60 minūšu pusdienu pārtraukums.

## 8. Personīgās pules par pārkāpumiem

8.1. Personīgā pule tiek piešķirta spēlētājam sekojošos gadījumos:

- ja dalītājs izdala kārtis nepareizi divas reizes pēc kārtas;
- ja spēlētājs pasaka “Garām” vai “Zole” pirms iepriekšējais spēlētājs ir veicis savu izvēli;
- ja spēlētājs uzņem galdu pirms iepriekšējais spēlētājs ir veicis savu izvēli;
- ja mazais iziet nevietā vai jebkādā citā veidā atklāj informāciju par savām kārtīm otram mazajam;
- ja spēlētājs neuzliek prasīto masti (Ja šo pārkāpumu veic lielais, tad tam automātiski tiek piešķirts zaudējums. Ja šo pārkāpumu veic mazais, tad lielajam ir tiesības atteikties no spēles);
- ja spēlētājs vai dalītājs nelaikā apskatās apgrieztos stiķi (drīkst apskatīties tikai pēdējo apgrieztos stiķi);
- ja lielais nelaikā (pēc pirmās kārts izspēles) apskatās galdu;
- ja dalītājs apskatās galdu.

## 9. Izdevumi un norēķini

9.1. Izdevumus, kas saistīti ar turnīra rīkošanu nodrošina OTTO Hotel & Sun

9.2. Spēlētāji katras kārtas ietvaros pie spēles galda var vienoties par likmi punktā. Rēķināšanas vienkāršības nodrošināšanai iesaka 0,50 EUR punktā, bet pie galda esošajiem spēlētājiem ir jāpieņem mazākā ierosinātā likme, ieskaitot 0,00 EUR punktā.

## 10. Kopvērtējums

Kopvērtējumā vēra tiek ņemti trīs posmu labākie rezultāti.

## 11. Apbalvošana

11.1. Katrā posmā tiek apbalvoti pirmo trīs vietu ieguvēji:

- 1.vieta - Dāvanu karte nakšņošanai 100 Eur vērtībā
- 2.vieta - Dāvanu karte nakšņošanai 75 Eur vērtībā
- 3.vieta - Dāvanu karte nakšņošanai 50 Eur vērtībā

11.2. Kopvērtējumā tiek apbalvoti pirmo trīs vietu ieguvēji:

1.vieta - Nakšņošana OTTO Hotel & Sun: 2 nakts un vienas vakariņas 2 personām;

2.vieta - Nakšņošana OTTO Hotel & Sun: 1 nakts un vakariņas 2 personām

3.vietā - Nakšņošana OTTO Hotel & Sun: 1 nakts 2 personām